

# Bingo - oefenen met oppervlakte

## Vorbereiden

Print de bladzijden op dikker papier,  
om ze mooi te houden kun je ze ook lamineren.

## Nodig:

dobbelsteen, 2 pionnen en 2x9 fiches

## Hoe spelen?

Spreek af wie speler 1 en wie speler 2 is..

Speler 1 begint bij start speler 1, speler 2 begint bij start speler 2.

Speler 1 gooit met de dobbelsteen en gaat net zoveel stappen vooruit als er stippen zijn.

Speler 1 zoekt de bijbehorende plek op de bingokaart, leg daar een fiche op..

Dan is speler 2 aan de beurt en zo steeds om en om.

Ligt op die plek al een fiche, dan is je beurt voorbij.

Wie heeft als eerste de bingokaart vol?

## Geschikt voor?

Groep 5 - 6 - 7 - 8

Spelen met 2 spelers

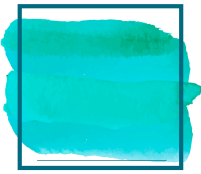



Onderwijswereld-PO.nl

[www.facebook.com/kijkwatikankan](http://www.facebook.com/kijkwatikankan)

Kijk wat ik al kan 

# Oppervlakte uitrekenen



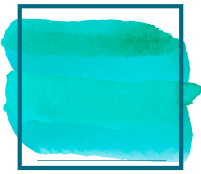
	lengte 5 dm breedte 2 dm	lengte 6 cm breedte 5 cm	lengte 6 cm breedte 3 cm	lengte 5 dm breedte 4 dm	zijde 4 cm	zijde 3 cm	lengte 9 dm breedte 1 dm																					
lengte 6 dm breedte 4 dm																												
↑ Start speler 1	<table border="1"> <tr> <td>16 cm<sup>2</sup></td> <td>24 dm<sup>2</sup></td> <td>18 cm<sup>2</sup></td> </tr> <tr> <td>10 dm<sup>2</sup></td> <td>20 dm<sup>2</sup></td> <td>9 cm<sup>2</sup></td> </tr> <tr> <td>30 cm<sup>2</sup></td> <td>12 cm<sup>2</sup></td> <td>9 dm<sup>2</sup></td> </tr> </table>			16 cm <sup>2</sup>	24 dm <sup>2</sup>	18 cm <sup>2</sup>	10 dm <sup>2</sup>	20 dm <sup>2</sup>	9 cm <sup>2</sup>	30 cm <sup>2</sup>	12 cm <sup>2</sup>	9 dm <sup>2</sup>				<table border="1"> <tr> <td>18 cm<sup>2</sup></td> <td>10 dm<sup>2</sup></td> <td>9 dm<sup>2</sup></td> </tr> <tr> <td>20 dm<sup>2</sup></td> <td>9 dm<sup>2</sup></td> <td>30 cm<sup>2</sup></td> </tr> <tr> <td>16 cm<sup>2</sup></td> <td>24 dm<sup>2</sup></td> <td>12 cm<sup>2</sup></td> </tr> </table>			18 cm <sup>2</sup>	10 dm <sup>2</sup>	9 dm <sup>2</sup>	20 dm <sup>2</sup>	9 dm <sup>2</sup>	30 cm <sup>2</sup>	16 cm <sup>2</sup>	24 dm <sup>2</sup>	12 cm <sup>2</sup>	
16 cm <sup>2</sup>	24 dm <sup>2</sup>	18 cm <sup>2</sup>																										
10 dm <sup>2</sup>	20 dm <sup>2</sup>	9 cm <sup>2</sup>																										
30 cm <sup>2</sup>	12 cm <sup>2</sup>	9 dm <sup>2</sup>																										
18 cm <sup>2</sup>	10 dm <sup>2</sup>	9 dm <sup>2</sup>																										
20 dm <sup>2</sup>	9 dm <sup>2</sup>	30 cm <sup>2</sup>																										
16 cm <sup>2</sup>	24 dm <sup>2</sup>	12 cm <sup>2</sup>																										
lengte 9 cm breedte 1 cm																												
↓ Start speler 2																												
lengte 10 dm breedte 2 dm	lengte 12 dm breedte 2 dm	lengte 6 cm breedte 2 cm	lengte 15 cm breedte 2 cm	lengte 8 cm breedte 2 cm	zijde 3 dm	lengte 9 cm breedte 2 cm	zijde 3 dm																					
							lengte 10 dm breedte 1 dm																					

Kijk wat ik al kan

Kijk wat ik al kan

vierkanten en rechthoeken

# Oppervlakte uitrekenen



	lengte 4 dm breedte 2 dm	lengte 6 cm breedte 1 cm	lengte 4 cm breedte 2 cm	lengte 5 dm breedte 4 dm	lengte 4 dm breedte 4 dm	lengte 4 cm breedte 3 cm	lengte 10 cm breedte 2 cm																				
lengte 6 dm breedte 2 dm								lengte 6 dm breedte 1 dm																			
↑ Start speler 1	<table border="1"> <tr> <td>6 cm<sup>2</sup></td> <td>20 dm<sup>2</sup></td> <td>8 cm<sup>2</sup></td> </tr> <tr> <td>16 dm<sup>2</sup></td> <td>12 dm<sup>2</sup></td> <td>20 cm<sup>2</sup></td> </tr> <tr> <td>16 cm<sup>2</sup></td> <td>12 cm<sup>2</sup></td> <td>8 dm<sup>2</sup></td> </tr> </table> <p>Speler 1</p>			6 cm <sup>2</sup>	20 dm <sup>2</sup>	8 cm <sup>2</sup>	16 dm <sup>2</sup>	12 dm <sup>2</sup>	20 cm <sup>2</sup>	16 cm <sup>2</sup>	12 cm <sup>2</sup>	8 dm <sup>2</sup>	<table border="1"> <tr> <td>8 cm<sup>2</sup></td> <td>12 dm<sup>2</sup></td> <td>8 dm<sup>2</sup></td> </tr> <tr> <td>6 dm<sup>2</sup></td> <td>16 dm<sup>2</sup></td> <td>12 cm<sup>2</sup></td> </tr> <tr> <td>6 cm<sup>2</sup></td> <td>20 dm<sup>2</sup></td> <td>16 cm<sup>2</sup></td> </tr> </table> <p>Speler 2</p>			8 cm <sup>2</sup>	12 dm <sup>2</sup>	8 dm <sup>2</sup>	6 dm <sup>2</sup>	16 dm <sup>2</sup>	12 cm <sup>2</sup>	6 cm <sup>2</sup>	20 dm <sup>2</sup>	16 cm <sup>2</sup>			
6 cm <sup>2</sup>	20 dm <sup>2</sup>	8 cm <sup>2</sup>																									
16 dm <sup>2</sup>	12 dm <sup>2</sup>	20 cm <sup>2</sup>																									
16 cm <sup>2</sup>	12 cm <sup>2</sup>	8 dm <sup>2</sup>																									
8 cm <sup>2</sup>	12 dm <sup>2</sup>	8 dm <sup>2</sup>																									
6 dm <sup>2</sup>	16 dm <sup>2</sup>	12 cm <sup>2</sup>																									
6 cm <sup>2</sup>	20 dm <sup>2</sup>	16 cm <sup>2</sup>																									
lengte 8 cm breedte 1 cm								lengte 4 cm breedte 4 cm																			
↓ Start speler 2																											
lengte 3 dm breedte 2 dm	lengte 10 dm breedte 2 dm	lengte 5 cm breedte 4 cm	lengte 8 cm breedte 2 cm	lengte 6 cm breedte 2 cm	lengte 3 dm breedte 4 dm	lengte 3 cm breedte 2 cm	lengte 8 dm breedte 2 dm	lengte 8 dm breedte 1 dm																			



Kijk wat ik al kan

Kijk wat ik al kan

## vierkanten en rechthoeken