

Logische krakers: Uitleg voor de leerkracht

Doelgroep

Voor kinderen die meer uitdaging nodig hebben.
Kinderen die verrijking in het programma nodig hebben
Voor logisch denkkers!

Materiaal

Per kind een setje “Logische krakers”. Met stappenplan? Met de oplossingen? Dat ligt aan hoe je dit materiaal in gaat zetten en wat de behoeften van het kind zijn.

Vorbereidingen

Print de opdrachten. Afhankelijk van voor welk doel je de logische krakers in wilt zetten, geef je het stappenplan en/of de oplossingen erbij.

Educatieve waarde

Deze puzzels zijn goed in te zetten voor kinderen die sterk analytisch kunnen denken, of voor kinderen die dat analytisch denken juist zouden moeten oefenen. Dit materiaal valt buiten de kerndoelen en kan dus goed ingezet worden voor verrijking. Gewoon voor de lol, maar zeker ook met educatieve waarde. Je kunt deze opdracht bottom up aanbieden: je geeft dan het stappenplan er direct bij.

Je kunt hem ook top down aanbieden: eerst maar eens zelf puzzel hoe het zou kunnen werken en zelf een stappenplan bedenken.

Om deze puzzels op te kunnen lossen heb je een groei mindset nodig. Je hebt het nodig om door te zetten, je aandacht erbij te houden, een plan te maken, je moet naar jezelf kunnen kijken. Allemaal executieve functies!

Nog meer weten over executieve functies? Kijk eens op onze website www.iederzijntalent.com. Daar vind je praktische producten (volop tips en tools, spel en activiteiten per executieve functie), die jouw als leerkracht ondersteunen om kinderen te laten groeien in hun executieve functies.

- *Handreiking Executieve Functies*: uitgebreide en praktische informatie en tools per EF, zoals rubrics per EF, posters, tafelkaartjes, overzicht van spellen.
- *Download gesprekskaarten*: Gesprekskaarten met prikkelende vragen en lessuggesties.
- *Download Executieve functies in overzicht (Excel-bestand)*: Je groep in één oogopslag in beeld op het gebied van executieve functies.

Ook geven wij teamtrainingen en professionalisering voor leerkrachten en ouders.

Interesse, vragen of direct bestellen? Kijk op www.iederzijntalent.com (winkel) of neem contact met ons op via iederzijntalent@gmail.com



Onderwijswereld-PO.nl

professionalisering - workshops - inspiratie



Logische kraker: Wie krijgt welk spel?

Uitleg

Ken je het spel Mastermind?

Bij het spel Mastermind moet je ontcijferen in welke volgorde de gekleurde pionnen staan. Je speelt dit spel tegen elkaar.

Dit is een logische kraker, dat werk eigenlijk hetzelfde.

Deze logische kraker heet Wie krijgt welk spel?

Je gaat dus geen kleurcode kraken, maar wel oplossen welk kind welk spel krijgt.

Je speelt het alleen, of samen, omdat je dan elkaar kunt helpen.

Hoe?

Kijk in de tabel.

In de eerste kolom zie je staan hoeveel spellen er in de rij goed zijn.

In de tweede kolom zie je staan hoeveel van die goede spellen in die rij er ook op de juiste plaats staan.

Door logisch na te denken en weg te strepen (fouten te maken, te gummen en te herstellen) kom je erachter wie welk spel speelt.

Tip!

Kijk eerst naar de kolommen met de 0 en de 0 in de rij: in deze rij staan dus GEEN goede spellen en ze staan ook NIET op de goede plaats. Streep je alle deze spellen in het diagram als eerste weg... dan ben je al een heel eind op weg!

Veel plezier en succes!



Onderwijswereld-PO.nl

professionalisering - workshops - inspiratie



Logische kraker: Wie krijgt welk spel?



Aantal goede spellen	Aantal spellen op de goede plaats	David	Alex	Rifka	Ayan
2	2	Wie is het?	Bingo	Schaken	Uno
2	2	Speed cups	Weer-wolven	Set	Uno
0	0	Weer-Wolven	Schaken	Kwartet	Bingo
2	1	Speed cups	Jenga	Wie is het?	Kwartet

Wie	Speelt
David	
Alex	
Rifka	
Ayan	



Logische kraker: Wie krijgt welk spel? De oplossing



Wie	Speelt
David	Wie is het?
Alex	Jenga
Rifka	Set
Ayan	Uno



Logische kraker: Wie krijgt welk spel? Een logische oplossing stap voor stap.



Stap 1: Rij 3

Streep Weerwolven, Schaken, Kwartet en Bingo overall weg. Deze staan in rij van 0 spellen goed, dus nergens zijn deze spellen goed.

Stap 2: Rij 1

Je weet nu dat Wie is het? En Uno op de juiste plaats staan.

Stap 3: Rij 2

Je weet dat Uno goed staat, dus Speedcups of Set kan goed zijn.

Speedcups kan dat toch niet zijn, want David speelt Wie is het?

Stap 4: Rij 4

Rifka kan geen Wie is het? spelen, dat staat niet op de goede plaats, dus Alex speelt Jenga.

Aantal goede spellen	Aantal spellen op de goede plaats	David	Alex	Rifka	Ayan
2	2	Wie is het?	Bingo	Schaken	Uno
2	2	Speedcups	Weerwolven	Set	Uno
0	0	Weerwolven	Schaken	Kwartet	Bingo
2	1	Speedcups	Jenga	Wie is het?	Kwartet

