

Denksleutels

Wat zijn denksleutels?

Denksleutels zijn sleutels waarop vragen en opdrachten staan, die ervoor zorgen dat kinderen creatief, analytisch en praktisch gaan denken. En ook nog eens out of the box. Buiten de kaders denken zorgt voor creativiteit en originaliteit. Er zijn in totaal 20 verschillende denksleutels. Door denksleutels te gebruiken, worden deze denkvoorkeuren ingezet, geoefend en getraind.

Door samenwerking en overleggen komen de verschillende denkvoorkeuren van kinderen samen en ontstaat er een krachtig idee of product. Daarnaast geeft het ook volop plezier en komt dat ten goede aan de sfeer in de groep.

Doelgroep en gebruik

Denksleutels zijn inzetbaar in alle groepen en vormen van onderwijs, zowel in reguliere klassen als in plusklassen, in tweetallen of in kleine groepjes.

Ze verrijken het lesaanbod. De denksleutels in deze download zijn inzetbaar in verschillende groepen. Kijk wat voor jouw groep haalbaar is. Wees daarin creatief. Bijvoorbeeld de ander gebruik-sleutel met de pleister is ook heel goed bij kleuters te doen. Alleen zul je zelf de gegeven antwoorden moeten opschrijven of laat de antwoorden tekenen. Denk hierbij dus zelf ook out of the box.

Ze kunnen gebruikt worden als introductie, verwerking of afsluiting bij een les wereldoriëntatie of thema dat centraal staat. Of gewoon als tussendoortje om de kinderen out of the box te laten denken.

Uitleg denksleutels van de downloads

Alfabet-sleutel: Laat kinderen woorden bedenken die beginnen met de letters A t/m Z en die op de één of andere manier te maken hebben met een bepaalde categorie of met een bepaald onderwerp.

Verplicht verbonden sleutel: Laat de kinderen een oplossing bedenken voor een probleem waarbij ze verplicht zijn om een aantal voorwerpen te gebruiken.

Interpretatie-sleutel: Beschrijf een ongebruikelijke situatie. Vraag kinderen om verschillende redenen te bedenken voor het bestaan van deze situatie.

Ander gebruik-sleutel: Laat kinderen hun fantasie en voorstellingsvermogen gebruiken om manieren te bedenken, waarop een bestaand voorwerp anders gebruikt kan worden.

Vet-sleutel: Laat kinderen alledaagse voorwerpen verbeteren door de volgende handelingen: **V**ervormen/**E**raf halen/**T**oeveoegen

Bron: De denksleutels zijn gebaseerd op the Thinkers Keys van de Australiër, Tony Ryan (1998).

Benodigheden

Alfabet-sleutel: kopie* van sterrenhemel (A3/A4 formaat) per kind

Verplicht verbonden-sleutel: kopie* per kind of A4 met daarbij de afbeeldingen op het digibord geprojecteerd

Interpretatie-sleutel: kopie* met mal van stripverhaal en denkwolken

Ander gebruik-sleutel: kopie* per kind of A4 met een echte pleister in het midden geplakt

VET-sleutel: kopie* of leeg A4/A3 per kind

*Alle benodigde kopieën zitten bij deze download

Inspiratie en uitdaging

De ideeën, die in deze download uitgewerkt zijn, komen uit het pakket Denksleutels. Hierin staan de 20 denksleutels uitgewerkt per onderwerp. Direct inzetbaar in jouw groep! In de webshop van www.onderwijswereld-PO.nl is deze verkrijgbaar. Een verrijking voor de kinderen en het onderwijs!



Alfabet-sleutel | Thema heelal

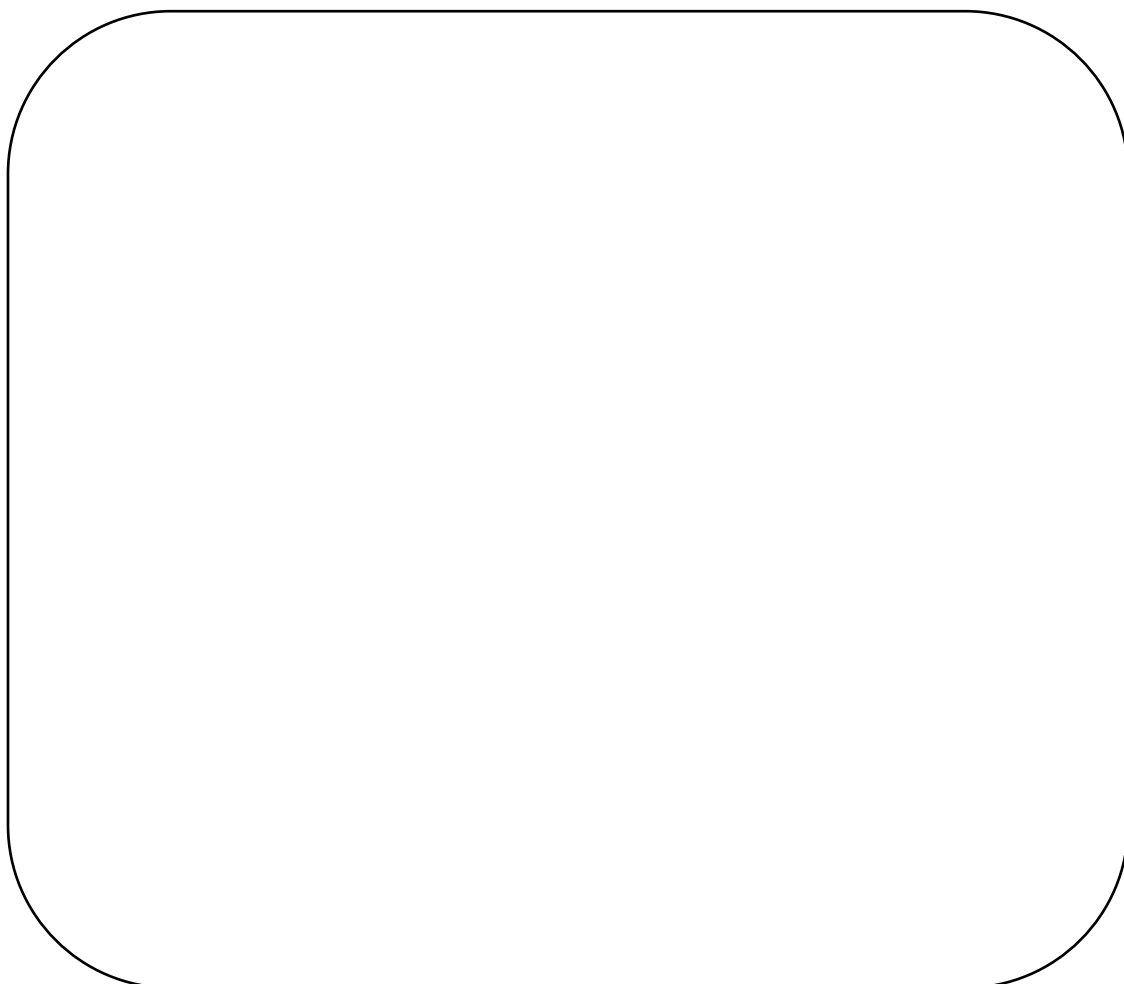
1. Verbind de sterren met elkaar en vorm zo elke letter van het alfabet.
2. Verbind de sterren met elkaar en vorm zo de letters van jouw naam.





Verplicht verbonden sleutel – Thema Egypte

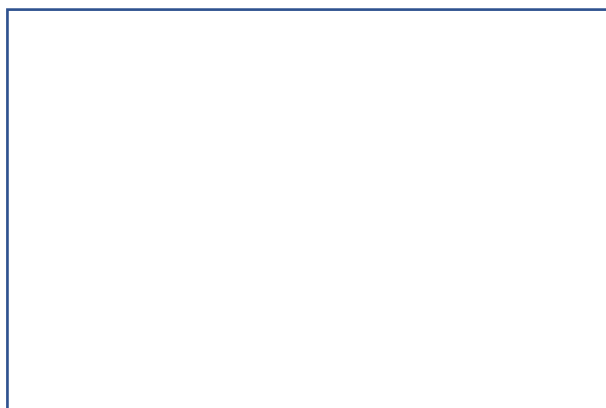
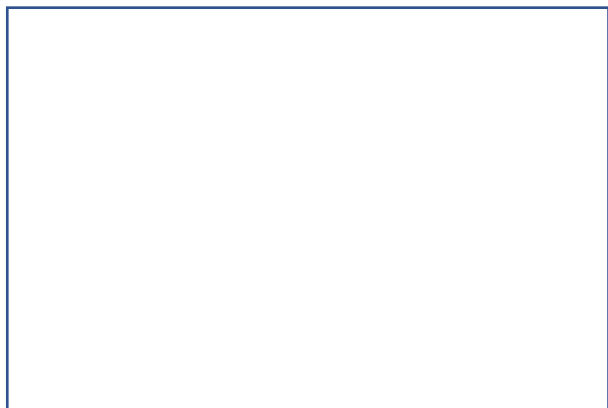
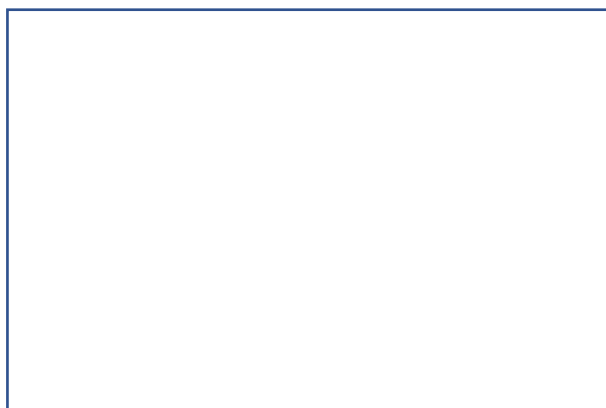
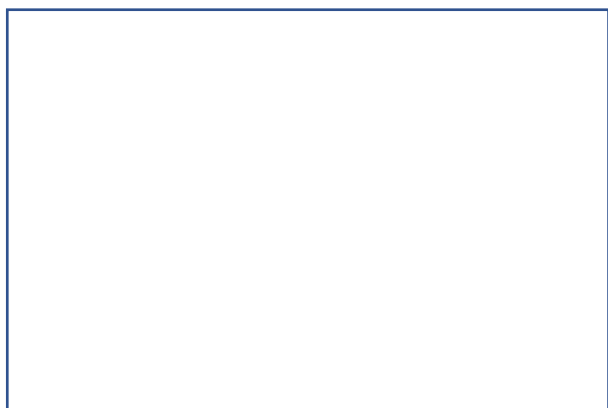
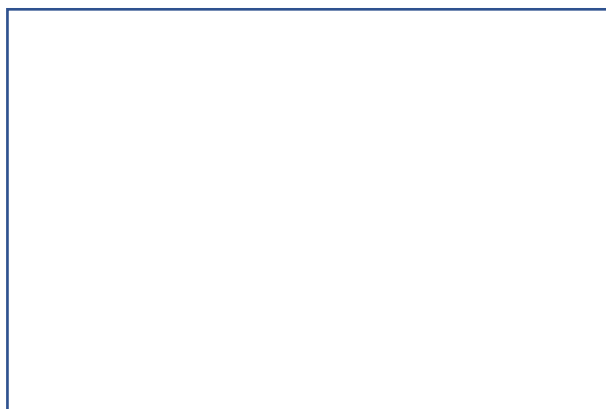
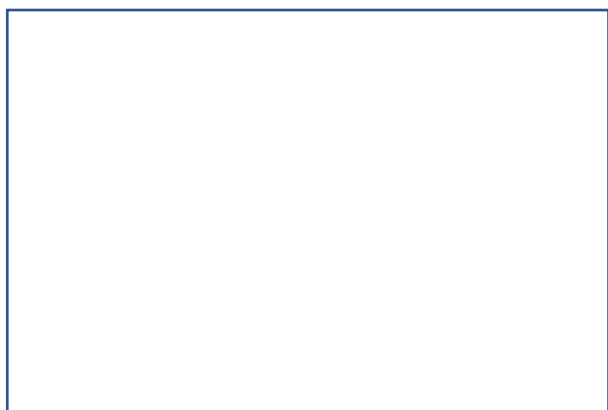
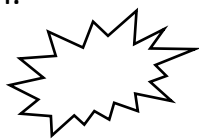
Combineer deze 3 plaatjes tot een nieuw voorwerp, dat als geschenk voor in het graf van een farao gebruikt kan worden. Schets eerst op een apart vel papier en teken het definitieve voorwerp hieronder in het kader.





Interpretatie-sleutel | Thema noordpool, zuidpool en Inuit

Een ijsbeer ontmoet een pinguïn. Wat zeggen ze tegen elkaar?
Maak er een stripverhaal van. Maak daarbij gebruik van
verschillende denkwolken.





Ander gebruik-sleutel | Thema gezondheid

Wat kun je met een pleister allemaal doen, behalve plakken op een wondje? Verzin zoveel mogelijk dingen, minimaal 30. Schrijf ze om de pleister heen.





VET-sleutel | Thema dieren

Een konijnenhok: Pas Vervormen/Eraf halen/Toevoegen toe. Wat heb jij als eindproduct?



A large, empty rounded rectangular box with a blue border, intended for drawing or writing the final product of the rabbit hutch design.

