

Bee-bot thema zomer

Voor de 'codeerweek' maakte ik voor jullie deze **Bee-botmatten**. Meervoud inderdaad, want ik maakte er niet één, maar twee!

Met de Bee-bot werken kinderen aan de beginselen van het programmeren en zijn zij bezig met ruimtelijk inzicht. Aan de hand van de opdrachtkaarten voeren de kinderen 'codetaal' in op de Bee-Bot om deze naar het juiste vakje te laten rijden. Hoe spannend om te zien of de Bee-bot ook echt op de juiste plaats aankomt!?

Bee-botmat1:

Visuele waarneming (afbeelding).

Print de kaarten, knip uit en stop deze in de Bee-botmat. De kleine afbeeldingen print je ook (eventueel lamineren voor duurzaam gebruik). Het kind kiest een plaatje, zoekt dezelfde op de mat en stuurt de Bee-bot hiernaartoe.

Woordenschat:

Leerkracht of kind pakt een van de kaartjes en beschrijft deze zonder het echte woord te noemen. Een ander kind stuurt de Bee-bot naar de afbeelding waarvan hij denkt dat deze beschreven wordt. Als de Bee-bot is aangekomen, mag het kind het plaatje zien en kan hij controleren of hij de Bee-bot de juiste commando's heeft gegeven.

Bee-botmat 2:

Visuele waarneming (letters):

Print de kaarten met letters, knip uit en stop deze in de Bee-botmat. Print ook de kaarten met afbeelding en woorden (eventueel lamineren voor duurzaam gebruik). Het kind kijkt goed naar het woord en stuurt de Bee-bot op de juiste volgorde naar de letters van het woord.

Klank-teken koppelen:

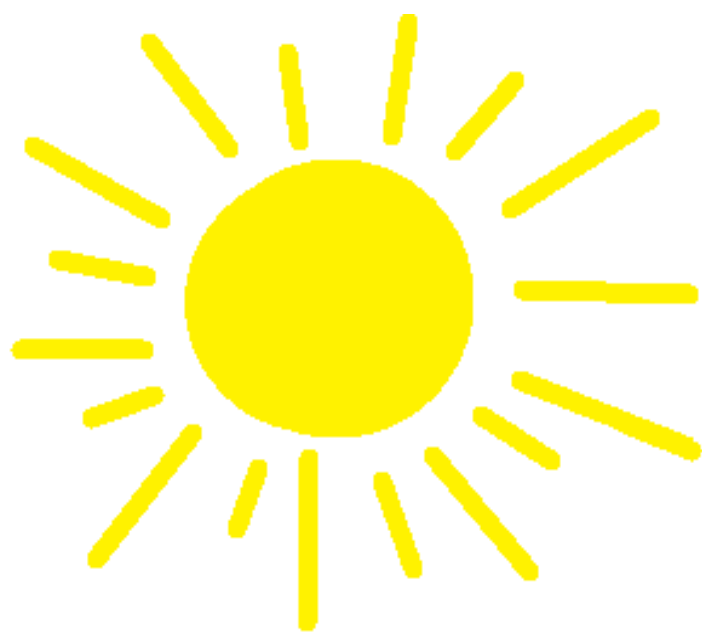
Bovenstaande opdracht kun je ook doen door de afbeelding-woord kaartjes dubbel te vouwen. Het woord is nu niet zichtbaar. Het kind luistert naar de klanken van het woord en stuurt de Bee-bot letter voor letter naar het woord. Elke letter schrijft hij ook op. Bij de laatste letter wordt het kaartje omgedraaid: heb je de Bee-bot langs de juiste letters laten rijden en het woord goed geschreven?

Bee-bot gebruiken zonder transparante mat:

Mocht je nu geen keuze kunnen maken en maar één Beebot-mat hebben of misschien helemaal geen? Je kunt dit ook spelen zonder de plastic mat. Print de kaarten en lamineer deze. Plak aan elkaar vast met tape en klaar om te spelen!

start















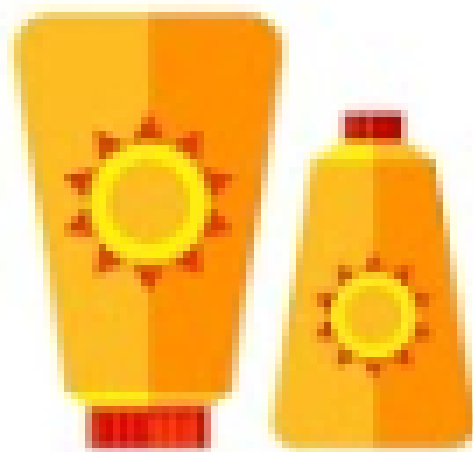


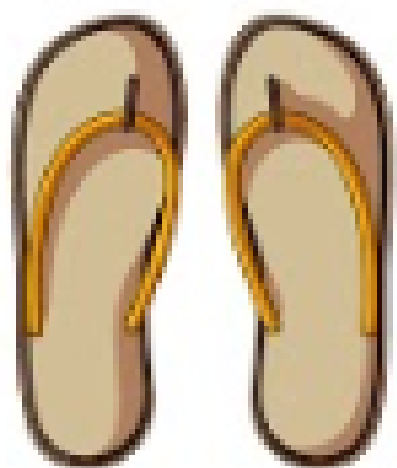




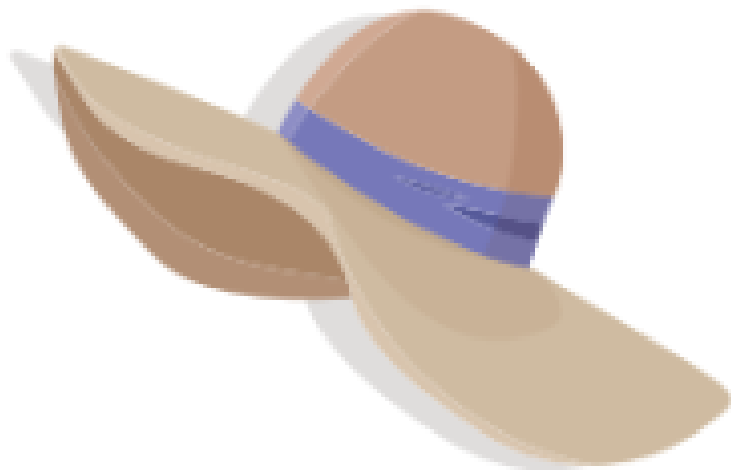








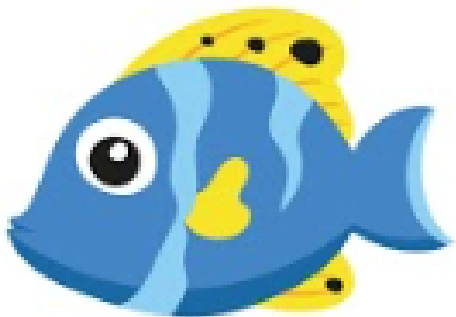
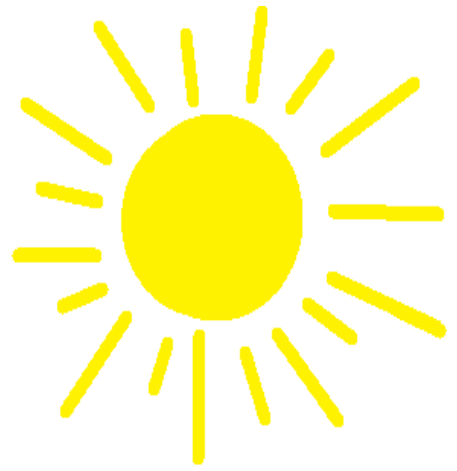




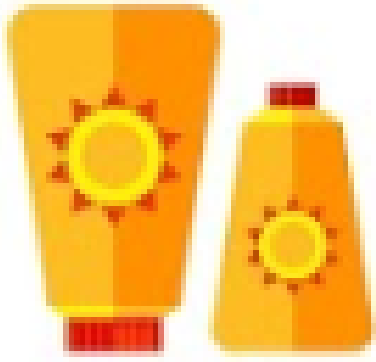














start

ij

S

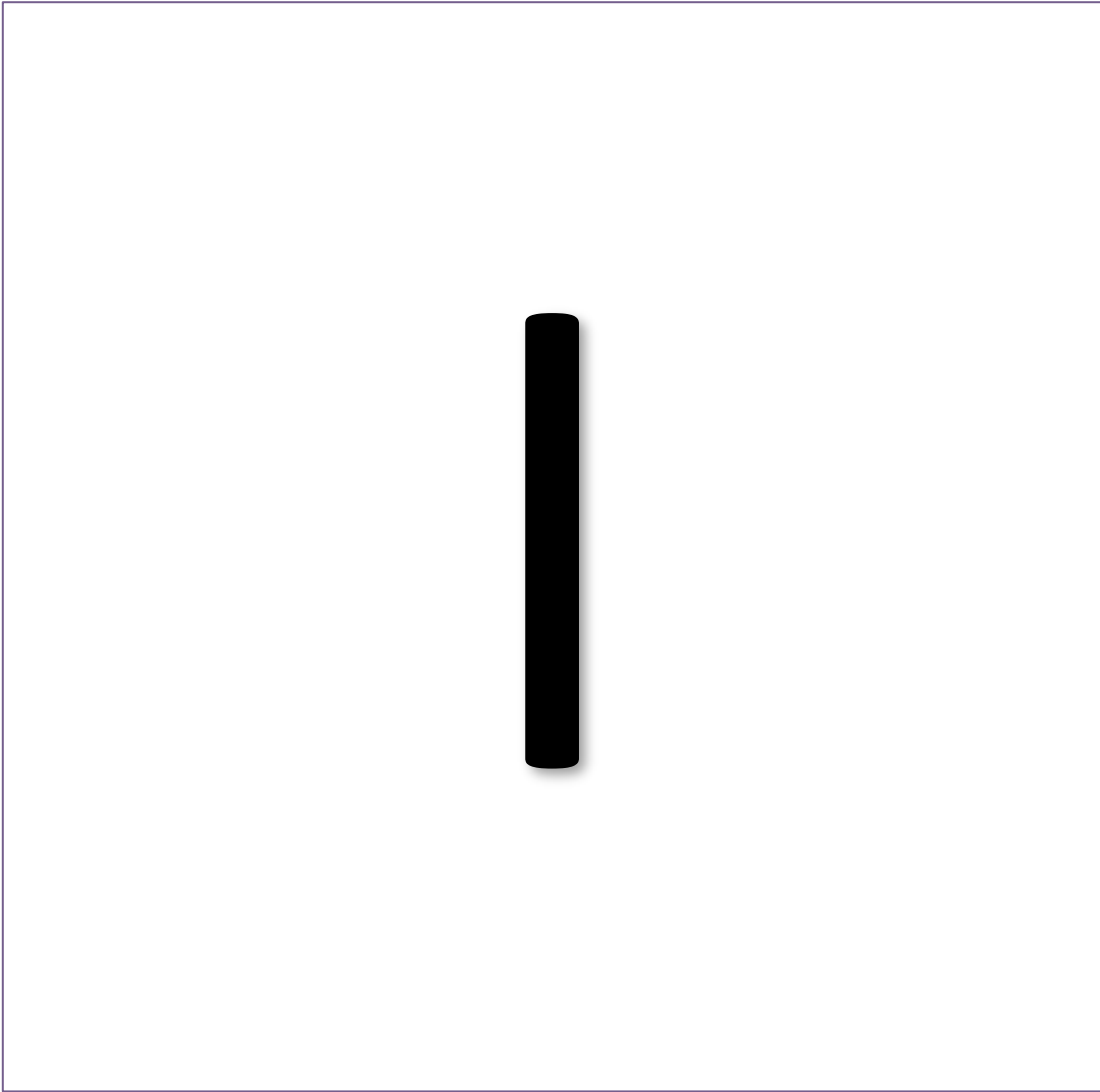
z

O

n

b

q



ee

v

i

k

w

t

e

n

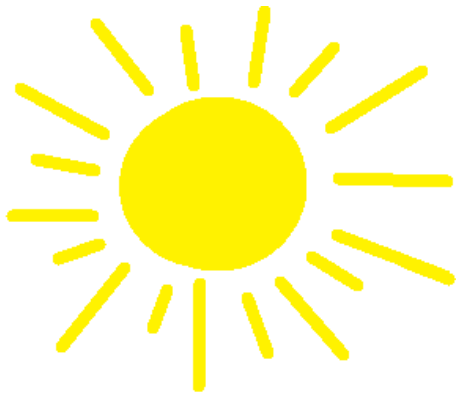
p

m

u



ijs



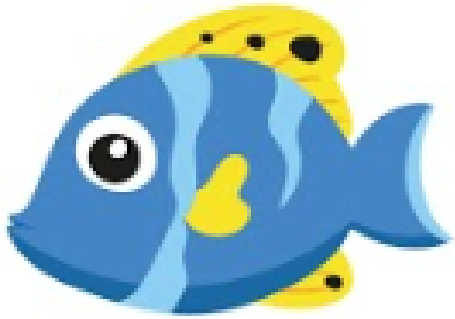
zon



bal



zee



vis



kwad



tent



pet



palm